

Mario Orviz Viesca

 orvizz |  marioorviz |  marioorvvie@gmail.com |  699 42 61 43

ESTUDIOS

2022 – presente	Ingeniería Informática del Software Universidad de Oviedo (Programa Bilingüe)	174 ECTS superados / 7.083
2022	Certificado B2 Cambridge	174/180

SOBRE MÍ

Soy estudiante de Ingeniería Informática del Software en la Universidad de Oviedo. Me apasionan la Algoritmia, la Inteligencia Artificial y la investigación en el ámbito del aprendizaje automático. Busco continuar mi formación académica mediante un máster en IA y contribuir en proyectos que combinen desarrollo de software e innovación tecnológica.

foto.jpg

PROYECTOS

wichat_en1b

[Link al Repositorio](#)

Proyecto en equipo realizado para la asignatura Arquitectura del Software en 2025. Trata de una aplicación web con una arquitectura basada en microservicios que replica un juego de preguntas temáticas e integra un chatbot con inteligencia artificial cuyo objetivo es facilitar pistas al usuario. Tecnologías usadas: Node.js, React, MongoDB, Docker, Github, GithubActions, SonarQube, Gatling, Prometheus, Graphana, Azure...

Compilador para el lenguaje C-

[Link al Repositorio](#)

Proyecto realizado para la asignatura Diseño de Languages de Programación en 2025. Se trata de un compilador para un lenguaje "inventado" llamado C-. Pasa por todas las fases de compilación (análisis léxico, sintáctico y semántico) hasta la generación de código en el lenguaje intermedio MAPL. Tecnologías usadas: Java y ANTLR

Programa de Simulación Orientado a Docencia (futuro)

[Link al Repositorio](#)

Mi Trabajo de Fin de Grado consiste en una colaboración con la facultad de biología para desarrollar una aplicación que simule el crecimiento de distintas poblaciones bajo el efecto de unos ciertos factores. Tiene como objetivo ser una herramienta útil para aplicarla en la docencia dentro de la facultad de biología, aplicando tecnologías nuevas y de código abierto.

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes: Java, Python, JavaScript, SQL, Bash, C, C++, Bash, MQL, Rust, Arduino, Typescript...
Frameworks Node.js, SpringBoot, Swing, React...
Tecnologías Git, GithubActions, Docker, SonarQube, Linux...

EXPERIENCIA LABORAL

Oficial de mesa en competiciones de baloncesto

Federación Asturiana de Baloncesto

Responsable de marcador, acta y control de tiempos en partidos oficiales.

Camarero

Cafetería / Eventos locales

Atención al cliente, trabajo en equipo y gestión de pedidos.

OBJETIVO PROFESIONAL

Crece como profesional formándome dentro de la empresa.

Expandir mis conocimientos acerca de tecnología puntera en el sector.

Gran interés en seguir formándome con un máster en Inteligencia Artificial.

OTROS DATOS DE INTERÉS

- Jugador federado de baloncesto
- Habilidades sociales desarrolladas en entornos de equipo y atención al público.